

二山崩し

課題1 16 と 14 の 2 つの枠がある。枠にまたがって数を取ることはできない。1 つ以上の好きな数だけ数を取っていき、どちらか残った最後の 1 を取った方が勝ち。先攻は取りたい数のところに、順に①, ②, ③, …を、後攻は A, B, C, …を枠の中に書いていく。(例)の場合は先攻の勝ちである。

例																			
16	①			16				16				16				16			
15	①			15				15				15				15			
14	B	A	14	14			14	14			14	14			14	14			14
13	B	②	13	13			13	13			13	13			13	13			13
12	③	④	12	12			12	12			12	12			12	12			12
11	③	④	11	11			11	11			11	11			11	11			11
10	③	D	10	10			10	10			10	10			10	10			10
9	C	D	9	9			9	9			9	9			9	9			9
8	C	E	8	8			8	8			8	8			8	8			8
7	C	E	7	7			7	7			7	7			7	7			7
6	⑤	E	6	6			6	6			6	6			6	6			6
5	F	⑥	5	5			5	5			5	5			5	5			5
4	F	⑥	4	4			4	4			4	4			4	4			4
3	⑦	⑥	3	3			3	3			3	3			3	3			3
2	⑦	G	2	2			2	2			2	2			2	2			2
1	⑦	⑧	1	1			1	1			1	1			1	1			1

課題2 どのようにすればこのゲームに勝つことができるのだろうか。先攻と後攻ではどちらが有利なのだろうか。また、最初の数を変えた場合はどうでしょうか。

課題3 今度は2つとも16の枠の場合を考えてみよう。ルールは**課題1**と同じです。

16			16	16			16	16			16	16			16	16			16
15			15	15			15	15			15	15			15	15			15
14			14	14			14	14			14	14			14	14			14
13			13	13			13	13			13	13			13	13			13
12			12	12			12	12			12	12			12	12			12
11			11	11			11	11			11	11			11	11			11
10			10	10			10	10			10	10			10	10			10
9			9	9			9	9			9	9			9	9			9
8			8	8			8	8			8	8			8	8			8
7			7	7			7	7			7	7			7	7			7
6			6	6			6	6			6	6			6	6			6
5			5	5			5	5			5	5			5	5			5
4			4	4			4	4			4	4			4	4			4
3			3	3			3	3			3	3			3	3			3
2			2	2			2	2			2	2			2	2			2
1			1	1			1	1			1	1			1	1			1

課題4 この場合、どのようにすればこのゲームに勝つことができるのだろうか。先攻と後攻ではどちらが有利なのだろうか。また、最初の数を変えた場合はどうでしょうか。

【メモ】

本時の感想